

PowerApps, développer des applications low code

Cours Pratique de 3 jours - 21h

Réf : PWP - Prix 2024 : 1 870CHF HT

Power Apps est la solution low code de Microsoft pour concevoir des applications « entreprise » intégrées au système d'information. Power Apps est un outil web puissant permettant d'interagir avec le matériel et de déployer des applications sur mobiles.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

- Créer des applications simples facilement et les personnaliser
- Concevoir des applications pilotées par le modèle de données Dataverse
- Concevoir une application Caneva à partir d'un cahier des charges
- Intégrer des fonctionnalités d'intelligence artificielle
- Partager, déployer et administrer les applications

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 09/2023

1) Introduction

- Présentation de la Power Platform.
- Découverte de l'écosystème Power Apps.
- Notion d'environnement et de solutions.

Travaux pratiques : Création d'un environnement de développement. Manipulation de la plateforme.

2) Création d'applications simples facilement

- Création d'une application à partir d'un fichier Excel simple.
- Personnalisation de l'application.
- Découverte des composants de Power Apps.

Travaux pratiques : Créer une application à partir d'Excel. Manipuler des composants simples de Power Apps.

3) Dataverse et Application pilotées par le modèle

- Découverte de Dataverse : plus qu'une base de données.
- Création et modification de tables dans Dataverse.
- Intégration d'une application pilotée par le modèle de données.

Travaux pratiques : Manipulation de données dans Dataverse et création d'une application pilotée par le modèle.

4) Application Caneva

- Cahier des charges, maquette, intégration dans Power Apps.
- Concevoir une application à partir d'une page blanche dans Power Apps Studio.

Travaux pratiques : Création d'une application de commande de produit.

5) Power Apps avec l'intelligence Artificielle (IA)

- Modules intégrés d'IA d'aide à la création dans Power Apps Studio.

PARTICIPANTS

Développeur métier souhaitant créer des applications « entreprise » intégrées. Le no code est présent mais il ne faut pas se voiler la face... le code, même léger, intervient vite.

PRÉREQUIS

Bonne connaissance de l'univers Windows.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...
Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Présentation des fonctionnalités IA Builder.

- Intégration de modules d'IA.

Travaux pratiques : Création d'une application avec l'aide de l'IA et intégration d'une fonctionnalité IA Builder.

6) Partage de déploiement

- Les licences.

- Solutions pour le déploiement.

- Administration des applications.

Démonstration : Administration de solutions permettant de partager les applications et autres fonctionnalités.

LES DATES

CLASSE À DISTANCE

2024 : 25 sept., 16 déc.