

# Gérer des projets avec la méthode Agile, certification

Cours Pratique de 3 jours - 21h

Réf : GMA - Prix 2024 : 2 380CHF HT

Cette formation apporte tous les détails pour mettre en place une démarche Agile à travers Scrum dans le but d'assurer une démarche d'amélioration continue.

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Connaître les principes, méthodes et techniques Agiles

Acquérir les compétences pour gérer et motiver les équipes

Maîtriser les composantes du rôle de Scrum master

Savoir animer les différentes cérémonies Scrum

Faciliter la collaboration au travers du sprint backlog, des tâches et du daily Scrum

Assurer l'adéquation des pratiques avec les valeurs et les principes Agiles

Animer une démarche d'amélioration continue à l'aide de la Sprint Retrospective et du suivi des indicateurs

Aider à la collaboration entre acteurs du projet

## MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Formation menée de manière participative. Ateliers et mises en situation. Adaptation continue aux besoins des participants. Analyse et partage d'expérience.

## CERTIFICATION

Le passage de l'examen s'effectue en différé, en ligne et en français. Cela consiste en un QCM d'une durée de 90 minutes et comportant 13 questions ouvertes et fermées. Ce cours est la propriété exclusive d'ORSYS et prépare à la certification Kagilum®.

## PARTICIPANTS

Développeurs, architectes, testeurs, analystes, Scrum masters, responsables qualité/méthodes.

## PRÉREQUIS

Avoir des connaissances de base des méthodes Agiles.

## COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

## MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

## MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

## ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 03/2023

### 1) Présentation et rappels sur l'Agilité

- Les racines et les origines de l'Agilité.
- Le manifeste Agile et ses 12 principes.
- Mise en place de l'Agilité : les cas appropriés, les cas inappropriés.

*Réflexion collective : Découverte des concepts de l'Agilité.*

### 2) La méthode Scrum

- Définition des trois piliers de la méthode Scrum.
- Structure de l'équipe Scrum, les trois rôles (Product owner, Scrum master, équipe de développement).
- Les responsabilités de chaque rôle.
- Les pratiques d'ingénierie Agiles du logiciel.

*Exercice : Découverte de Scrum par la pratique des LEGO®.*

### 3) Le Scrum master en détail

- Accompagnement de l'équipe de développement.
- Comment définir un facilitateur et un garant de la méthode ?
- Accompagnement de l'organisation dans la mise en œuvre de l'Agilité.
- Responsabilités croisées entre Scrum master et Product owner.

- Définir l'orientation solution/Servant Leadership.
  - Aider le Product owner au quotidien.
- Exercice : Définition de la vision produit et rédaction de Features.*

#### 4) Le backlog de produit

- Techniques d'estimations des users stories.
- Priorisation et plans (périmètre fixé, date fixée).
- Vitesse estimée et mesure de l'équipe. Définition de prêt et de fini.
- Découper, détailler et prioriser les users stories dans le backlog de produit.
- Business Value et Effort, quelles sont les différences ?
- Identifier les features et les acteurs (personas).
- Introduction aux users stories.
- Étude du cycle de vie d'une user story.
- Rédiger les users stories à partir des features.

*Exercice : Rédaction, découpage et priorisation de users stories.*

#### 5) Démarrage et déroulé du sprint

- Les tests et l'intégration dans un contexte Agile.
- Gérer la planification de sprint.
- Le daily Scrum : trois questions quotidiennes.
- Comment gérer les impondérables ?
- Gérer l'avancement du sprint.

*Exercice : Session de planification de sprint : création des tâches.*

#### 6) La prise en compte du feedback et la fin de sprint

- Comment suivre le projet ?
- Comment suivre les indicateurs et les Key Performance Indicators (KPI) ?
- Comment suivre la qualité ?
- Comprendre les différents graphiques disponibles.
- Étude de la "sprint retrospective".
- Livraison d'un incrément.
- Mise en place du daily Scrum.
- S'améliorer à intervalles réguliers.

*Exercice : Réaliser des sprints reviews avec des stakeholders.*

#### 7) Préparation à la certification

- Mise en situation, examen blanc avec correction commentée.
- Inscription à l'examen.

*Exercice : Examen blanc.*

## LES DATES

---

CLASSE À DISTANCE

2024 : 24 juin, 09 sept., 16 déc.