

TypeScript, prendre en main le langage pour le développement d'applications web

Formation en ligne - 01h45

Réf : 4OG - Prix 2024 : 95CHF HT

Ce cours en ligne a pour objectif de vous permettre de prendre en main le langage pour développer des applications web, en optimisant et sécurisant le code JavaScript produit. Il s'adresse à un public de développeur ayant des connaissances de base en programmation. La pédagogie s'appuie sur un auto-apprentissage séquencé par actions de l'utilisateur sur l'environnement à maîtriser. Une option de tutorat vient renforcer l'apprentissage.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Connaître les bases du langage TypeScript

Utiliser la programmation orientée objet

Comprendre le système de modules

PÉDAGOGIE ET PRATIQUES

Une évaluation tout au long de la formation grâce à une pédagogie active mixant théorie, exercice, partage de pratique et gamification. Un service technique est dédié au support de l'apprenant. La formation est diffusée au format SCORM (1.2) et accessible en illimité pendant 1 an.

ACTIVITÉS DIGITALES

Démonstrations, cours enregistrés, partages de bonnes pratiques, quiz, fiches de synthèse.

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 06/2023

1) Introduction à TypeScript

- Histoire de TypeScript.
- ECMAScript.
- Les avantages de TypeScript.
- Les bases du typage.
- Architecture.

2) Installation

- Node.js.
- Visual Studio Code.
- TypeScript CLI.
- Première application.
- Débogage.

3) Les bases du langage

- Typer une variable.
- Types primitifs.
- Types undefined et null.
- Types Array/Tuple.

PARTICIPANTS

Développeurs.

PRÉREQUIS

Connaissances de base en programmation.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui ont conçu la formation et qui accompagnent les apprenants dans le cadre d'un tutorat sont des spécialistes des sujets traités. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

La progression de l'apprenant est évaluée tout au long de sa formation au moyen de QCM, d'exercices pratiques, de tests ou d'échanges pédagogiques. Sa satisfaction est aussi évaluée à l'issue de sa formation grâce à un questionnaire.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices, études de cas ou présentation de cas réels. ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques. Une attestation de fin de formation est fournie si l'apprenant a bien suivi la totalité de la formation.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Types object/Object.
- Type Function.
- Types any/void.
- Affirmation de type.
- Type unknown.

4) La programmation orientée objet

- Les membres de la classe.
- Accessibilité des membres.
- Le statisme.
- Les principes de la POO.

5) Modules et fichier de définition

- Module.
- Transpilation des modules.
- Résolution des modules.
- Fichier de définition.